

Future of Learning

Schöner lernen. Vielfalt und Potentiale des Lernraumportfolios. Co-Working Spaces, Cafés, Stadtplätze, Parks: In der heutigen Lern- und Arbeitswelt gewinnen informelle Lernräume zunehmend an Bedeutung. Wir zeigen dir informelle Lernräume im internationalen Kontext!

Arbeit(sorganisation) in der Zukunft. Folgen für Mensch, Gesellschaft und Wirtschaft. Die Arbeitswelt verändert sich: Neue Formen des Arbeitens werden zum New Normal. Das Projekt beleuchtet rechtliche, wirtschaftliche, gesellschaftspolitische und soziale Aspekte dieser Veränderung.

Lehr- und Lernräume der Zukunft. Flexible Lösungen für verschiedene Raumbedürfnisse. Es geht nicht nur darum, wie wir lernen, sondern auch wo: Einblicke in flexible Lernraumsettings für verschiedene Arbeitsformen in analogen, digitalen und hybriden Kontexten.

Wie wollen wir in Zukunft studieren? Ausstellung Zukunftswerkstatt. Welche Bedürfnisse und Erwartungen stellen Studienanfänger:innen künftig an ihre Hochschule? Die Ausstellung zeigt, wie Studium und Lehre in der Zukunft idealerweise aussehen könnten.

Raum & Zeit	LGS 6 Raum arc 121, 12:00–17:00 Uhr	LGS 6 Raum arc 016, 13:00–14:00 Uhr	LGS 6 Raum Tower 22, 12:00–17:00 Uhr	LGS 6 Foyer, 12:00–16:00 Uhr
-------------	---------------------------------------	---------------------------------------	--	--------------------------------

Informatik & Big Data

Speed-Dating-Hackathon. Probleme zu Lösungen gestalten, Ideen in die Tat umsetzen. Du hast eine Idee, die du gerne umsetzen möchtest? Du suchst nach einer Lösung für ein digitales Problem? Komm zum Hackathon und entwickle gemeinsam mit anderen neue Möglichkeiten!

Big Data, Computerwissenschaft, Datenwissenschaft & Co. Unsere Forschungsprojekte mit Zukunftspotential. Was ist Big Data? Wie funktioniert automatisiertes Machine Learning? In unserem Design Thinking Lab dreht sich alles um IT, Computer und Gaming.

Luise lauscht. Lernplattform für Kinder mit Hörschädigung. Die mobile Lernplattform zum Hören-Lernen wurde von Studierenden des Studiengangs Applied Computer Sciences entwickelt. Wir zeigen dir, was bei der Planung einer solchen App wichtig ist!

EUROBOT. Entwicklung eines autonomen mobilen Roboters. Aufgaben absolvieren ohne menschliche Hilfe: Studierende des Studiengangs Electrical Engineering haben einen Roboter gebaut, der vielfältige Aufgaben eigenständig erfüllen kann.

Raum & Zeit	LGS 6 Raum arc 205, 13:00–13:45 Uhr	LGS 6 Raum arc 221, 12:00–13:00 14:00–15:00 16:00–17:00 Uhr	LGS 6 Raum arc 221, 12:30 14:00 16:00 Uhr	
-------------	---------------------------------------	---	---	--

Naturwissenschaft & Technik

Natur & Digitalisierung. Die LoRaWAN Bienenwaage. Um die Zunahme von Honig im Bienenstock digital an den Imker zu übermitteln, haben Studierende der Elektrotechnik die LoRaWAN Bienenwaage entwickelt. Wir erklären dir, wie sie funktioniert!

Experimentieren im Wasserlabor. Es geht um nichts weniger als um die wichtigste Ressource auf der Welt. Wasser ist ein faszinierender Stoff und eine der wichtigsten Ressourcen unserer Erde. Entdecke aktuelle Forschungsprojekte und spannende Experimente rund um das Thema Wasser!

Kavitation-Prüfstand. Wasser bei 20 °C sieden lassen – Geht das? In diesem Projekt lernst du physikalische Hintergründe, Kavitationsfolgen und Anwendungsfälle von Kavitation kennen. Und was das alles mit der Behandlung von Urinsteinen zu tun hat!

Behandlung nach Schlaganfall. Gruppen-Zirkeltraining als neue physiotherapeutische Maßnahme. Das FAME-Programm ist ein in Kanada entwickeltes gruppenbasiertes Zirkeltraining mit dem Ziel, Mobilitätseinschränkungen nach Schlaganfall zu reduzieren.

Raum & Zeit	BS 11 Raum 205, 12:00–17:00 Uhr	BS 13 Wasserlabor U74, 14:00–17:00 Uhr	BS 11 Raum U04, 12:00–12:30 Uhr	BS 11 Raum U04, 13:00 14:30 Uhr
-------------	-----------------------------------	--	-----------------------------------	-------------------------------------

Therapie & Gesundheit

Kreative Therapiewissenschaften. Musikwirkung im Alter. Welche positiven Effekte Musik in der geriatrischen Pflege hat, zeigen das Projekt „Musiktherapie 360°“ und weitere Forschungsaktivitäten.

Alterssimulation. Wie fühlt es sich an, wenn man alt ist? Jünger werden wir alle nicht, und es blühen uns altersbedingte körperliche Einschränkungen. Im Alterssimulationsanzug GERT® schlüpfst du in die Haut älterer Menschen, begleitet von unseren Physiotherapie Studierenden.

Marktforchung. Der Cola Geschmackstest. Ist die beliebteste Cola wirklich die, die den Kunden am besten schmeckt? Was ist die Rolle einer Marke? Mach mit bei der Blindverkostung!

ZauberLEHRLing. Spaß an – nicht nur juristischer – Bildung! Begegne Goethes „ZauberLEHRLing“ mit neuem Blick und erfahre, welche juristischen und erziehungswissenschaftlichen Aspekte der Klassiker in sich birgt.

Raum & Zeit	LGS 6 Raum Tower 21, 12:30–13:15 Uhr	LGS 6 Forum, 12:00–16:30 Uhr	LGS 6 Raum Tower 21, 13:30–14:15 Uhr	
-------------	--	--------------------------------	--	--

Recht & Wirtschaft

Fundierung statt Bauchgefühl. Führungskräfte richtig ausbilden. Wie muss ein Führungskräfteentwicklungsprogramm aufgebaut sein, damit am Ende gut ausgebildete Persönlichkeiten daraus hervorgehen? Wir zeigen dir Einblicke in unsere Evaluation.

Kognitive Neurowissenschaften – EEG. Die Batterie im Gehirn. Was verraten uns Hirnströme über Denkprozesse? Wer über das Nachdenken wissenschaftlich nachdenken möchte, ist hier genau richtig!

Kognitive Neurowissenschaften – fMRT. Vom Magnetfeld zum kognitiven Prozess. Wie gelingt es uns, von außen in das menschliche Gehirn zu schauen? Wir schauen uns an, welche Informationen uns die Schwarz-weiß-Bilder über unsere Denkprozesse geben.

Laborbegehung. Wie wir Denkprozesse sichtbar machen. Wir führen dich hinter die Kulissen unserer Forschung: Komm mit auf unsere Reise ins Labor und erfahre, wie Experimente mit unserem Gehirn durchgeführt werden!

Raum & Zeit	LGS 6 Foyer, 12:00–17:00 Uhr (Blindverkostung) 16:00–16:30 Uhr (Präsentation) Raum Tower 21	LGS 6 Raum arc 105/106, 13:30–14:00 Uhr		
-------------	---	---	--	--

Psychologie

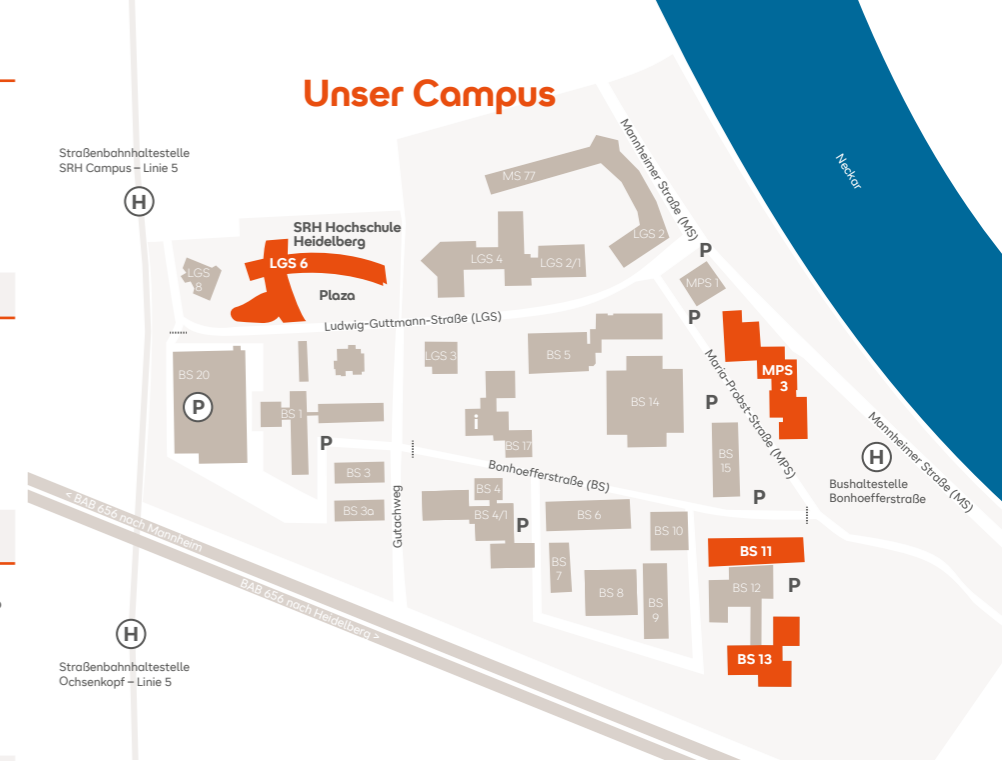
Kognitive Täuschungen. Denken wir rational (und korrekt)? Denkst du immer vernünftig? Ist deine Wahrnehmung immer korrekt? Prüfe selbst, ob du tagtäglich kognitiven Täuschungen unterliegst – und warum das manchmal sogar von Vorteil sein kann!

Kognitive Täuschungen im Selbstversuch. Lässt du dich von deinem Gehirn täuschen? Ertappe dich selbst dabei, wie du dich von deinem Gehirn täuschen lässt. Du wirst fasziniert sein, wie dein Gehirn permanent Informationen interpretiert.

Laborbegehung. Wie wir Denkprozesse sichtbar machen. Wir führen dich hinter die Kulissen unserer Forschung: Komm mit auf unsere Reise ins Labor und erfahre, wie Experimente mit unserem Gehirn durchgeführt werden!

Kognitive Täuschungen. Denken wir rational (und korrekt)? Denkst du immer vernünftig? Ist deine Wahrnehmung immer korrekt? Prüfe selbst, ob du tagtäglich kognitiven Täuschungen unterliegst – und warum das manchmal sogar von Vorteil sein kann!

Raum & Zeit	LGS 6 Raum Tower 11, 15:00–16:00 Uhr	LGS 6 Raum Tower 31, 12:00–12:30 13:15–13:45 14:30–15:00 15:45–16:15 Uhr	LGS 6 Raum Tower 31, 12:30–13:00 13:45–14:15 15:00–15:30 16:15–16:45 Uhr	MPS 3 U.02. (Labor), 12:00–17:00 Uhr
-------------	--	--	--	--



Legende

- LGS 6 = SRH Hochschule Heidelberg, Ludwig-Guttman-Straße 6, 69123 Heidelberg
- BS 11 = School of Engineering Architecture, Bonhoefferstraße 11, 69123 Heidelberg
- BS 13 = Wasserlabor, Bonhoefferstraße 13, 69123 Heidelberg
- MPS 3 = Labor der Fakultät Angewandte Psychologie, Maria-Probst-Straße 3, 69123 Heidelberg